



## Planificación trabajo colaborativo:

DISEÑO DE PROYECTOS		
<b>Nombre del Proyecto</b>		Duración: 1 semana
<b>Asignaturas: Formación General. Especialidades</b>	Docentes: Todos	Nivel: Primero a cuarto medio

<b>Resumen del Proyecto</b>	Los estudiantes crearán un comic que les permita visualizar las consecuencias de esta crisis sanitaria en el ámbito social (laboral, económico, emocional y cultural) y en personal o familiar (alimentación, deporte, enfermedades ).
<b>Problema Central</b>	Visibilizar las consecuencias de la pandemia COVID-19
<b>Propósito</b>	Concientizar las consecuencias, para la población, en el ámbito social, personal o familiar de la expansión de COVID-19.
<b>Objetivos de Aprendizajes.</b>	Ciencias naturales: AE 5; inglés: OA 13-OA1; gráfica 11; matemática: Filosofía; Ed. Física: 1-2-3-4; Artes Visuales y ed. Tecnológica; Historia: Preparar ciudadanos responsables capaces de analizar realidades complejas; Lenguaje: OA12, 13 y AEG.
<b>Habilidades del siglo XXI</b>	Maneras de pensar; herramientas para trabajar; maneras de vivir en el mundo
<b>Pregunta esencial o desafío por resolver</b>	¿Cuáles son las posibles consecuencias COVID-19 en la sociedad? ¿Cómo una pandemia afecta nuestra sociedad? ¿Qué problemas pueden surgir en una familia que pasa muchos días compartiendo un solo espacio de manera constante? ¿Qué pasará con el trabajo, la salud y la educación una vez que termine este ciclo viral?
<b>Productos</b>	Individual: Planificación y Comic.



DISEÑO DE PROYECTOS	
Productos públicos	A través de una planificación y un texto narrativo gráfico (comic).

Recursos necesarios	Profesionales del establecimiento: Docentes
	Equipamiento: Medios de comunicación, Computador, teléfono, Tablet.
	Materiales: Materiales reciclados, Informe debe ser realizado a mano, block, lápices de colores.
	Recursos de la comunidad: información de los medios de comunicación. Reflexión personal y familiar.
Etapas	Investigación Planificación Pauta de elementos narrativos Creación del comic.
Reflexión	<b>Elaborar un cuadro DUA (diseño universal de Aprendizaje (definición en el Marco teórico)</b>
Notas	
Cronograma	Miércoles 25 marzo al 01 de abril
Evaluación	Rúbrica
Difusión final	Comic.